



SENAT

UCHWAŁA NR 0000 - 80/12

**SENATU UNIWERSYTETU EKONOMICZNEGO
WE WROCŁAWIU**

z dnia 18 października 2012 r.

w sprawie

**wyrażenia zgody na wprowadzenie zmian w Uchwale nr 0000-55/11 z 22.09.2011 r. Regulamin
Samorządu Studentów Uniwersytetu Ekonomicznego we Wrocławiu**

§ 1

Senat zatwierdza zmiany w Regulaminie Samorządu Studentów Uniwersytetu Ekonomicznego we Wrocławiu zawartych w Uchwale Senatu nr 0000 – 55/11 z 22 września 2011 r.

§ 2

§ 17 otrzymuje brzmienie:

1. Kadencja RUSZ rozpoczyna się z dniem pierwszego zebrania RUSZ w nowym składzie osobowym po wyborach, z zastrzeżeniem, że przepis ten nie dotyczy wyborów uzupełniających.
2. Co roku mandaty na dwuletnią kadencję otrzymują:
 - a) z Wydziału Nauk Ekonomicznych – 4 mandaty,
 - b) z Wydziału Zarządzania, Informatyki i Finansów – 4 mandaty,
 - c) z Wydziału Inżynierijno – Ekonomicznego -3 mandaty,
 - d) z Wydziału Ekonomii, Zarządzania i Turystyki – 3 mandaty.
3. RUSZ na wniosek Przewodniczącego lub co najmniej 1/3 członków może bezwzględną większością głosów zdecydować o przyspieszonych wyborach do RUSZ.

§ 3

§ 26 otrzymuje brzmienie:

SENAT

Kadencja Przewodniczącego Samorządu kończy się z chwilą powołania nowego Przewodniczącego.

§ 4

§ 28 otrzymuje brzmienie:

1. Osoba desygnowana do ZSS staje się członkiem ZSS w momencie uzyskania wotum zaufania od RUSS.
2. Członkiem ZSS w całym okresie studiów można być w sumie do 2 lat, zapis ten nie dotyczy Przewodniczącego.
3. Przewodniczącym RUSS w całym okresie studiów można być w sumie do 2 lat.

§ 5

§ 35 otrzymuje brzmienie:

1. Na ostatnim posiedzeniu RUSS wygłaszane jest sprawozdanie z działalności ustępującego ZSS. Na tym samym posiedzeniu, na wniosek KR, głosowane jest absolutorium dla Przewodniczącego Samorządu oraz pozostałych członków ustępującego ZSS.

§ 6

W Regulaminie dokonano zmiany nazwy Wydziału Gospodarki Regionalnej i Turystyki na Wydział Ekonomii, Zarządzania i Turystyki.

§ 7

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

Rektor

Prof. dr hab. Andrzej Gospodarowicz