

Nazwa przedmiotu:	APLIKACJE MOBILNE WSPOMAGANIA DECYZJI			
Forma: Ćwiczenia	Godzin: 15 Semestr: 3 Rok: II	Forma zaliczenie: zal. na ocenę	ECTS	
Wydział: ZIF	Kierunek: Informatyka i Ekonometria	Tryb: stacjonarny	Rodzaj: magisterskie	
Specjalność: Metody i systemy wspomaganie decyzji II				
Tytuł, stopień	Imię i nazwisko lub nazwa katedry	e-mail	telefon	Pok/bud
dr	Mieczysław Rymarczyk	mieczyslaw.rymarczyk@ue.wroc.pl	71 3680334	4/B

1. Wymagania wstępne

Technologie informacyjne. Bazy danych. Podstawy zarządzania. Podstawy programowania-visual Basic.

2. Program przedmiotu

Podstawy systemu operacyjnego Android. Emulacja systemu Android na PC. Język HTML-wybrane elementy Wybrane elementy języka JavaScript. Prezentacja aplikacji mobilnej wykoanej w Katedrze: plusy i minusy. Korekta aplikacji. Projekt nowej aplikacji w zakresie wspomaganie decyzji: obszar edukacji; podział zadań i tworzenie aplikacji ze wsparciem prowadzącego.

3. Metodyka zajęć

Ćwiczenia prowadzone w laboratorium w systemie audiowizualnych z wykorzystaniem urządzeń mobilnych. Projekt mobilny: temat i poszczególne etapy tworzenia w oparciu o parę grupy z rozdzielonymi zakresami prac.

4. Cel dydaktyczny przedmiotu

Przedstawienie aktualnych tendencji rozwoju systemów wspomaganie decyzji na urządzenia mobilne.

Wykaz literatury podstawowej (do 4 pozycji)

Ed Burnette: Hello ANDROID. Programowanie na platformę Google dla urządzeń mobilnych. Helion 2011.
Romowicz W.: HTML i JavaScript. Helion 1998
Holsapple, C.W. and A.B. Whinston (1996): Decision Support Systems: A Knowledge Based Approach. St. Paul West Publishing
Czermiński J.: Systemy wspomaganie decyzji w zarządzaniu przedsiębiorstwem, TNOiK „Dom Organizatora”, Toruń 2002.

Wykaz literatury uzupełniającej (do 4 pozycji)

Goodman D.: JavaScript. Księga eksperta. Helion 2000.